

PELIN ALOITTAMINEN MOBILLILAITTESTA, PELAAJA

Pelin aloittamiseen on kaksi tapaa:

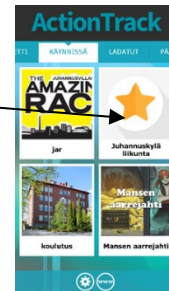
- 1) Oppilas skannaa opettajan tulostaman QR-koodin. Tämä vie suoraan oikeaan peliin.

TAI

- 2) Paina näytön ylävalikosta UUSI AKTIVITTEETTI. Valitse valikosta **Tampereen koulut**. Anna opettajan kertoma salasana.



Näyttöön tulee kaikki sillä hetkellä käynnissä olevat pelit. Valitse niistä oikea. esim.



Seuraavat vaiheet ovat samat riippumatta siitä kummalla tavalla alku tehtiin:

- 1) lataa peli
- 2) aloita heti
- 3) kirjoita hlön / joukkueen nimi
- 4) peli alkaa kun painat ok

