



Pelipohjan nimi: BG, ihminen, 5–6 lk, Annala

Tekijät: Annalan koulun opettajat

Oppimistavoitteet: Tavoitteena kerrata lyhyesti ihmisen biologiaan ja hyvinvointiin liittyviä asioita.

Teema/aihe/ilmiö: Ihmisen biologia, hyvinvointi.

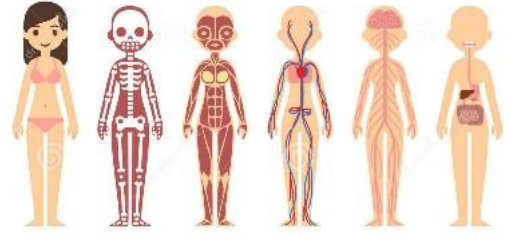
Oppiaineet: Tehtävien sisällä bg, yl ja tt sisältöjä.

Pelin tyyppi: Oppiainepeli / Harjoittelupeli.

Luokkataso: Käytetty 5–6 lk, sopinee pienellä muokkauksella laajemminkin 3–8 lk.

Rakenne, eteneminen: GPS-peli. Pelissä 8 rastia, oppilaat voivat itse valita suoritusjärjestyksen. Pelin voi kopioida ihan mihin vaan, rastit eivät ole sidottuja ympäristöön. Muista tarkastaa se, että kopioissasi rastien paikat ovat turvalliset. Kopioituun peliin voi myös helposti lisätä rasteja ja niille tehtäviä mm. BIOLOGIA JA YMPÄRISTÖTIETO → ihmisen biologia -kansioista tai TERVEYSTIETO-kansioista.

Kesto/ajankäyttö: Pelin kesto tällaisenaan n. 20–30 min. Aika riippuu tietysti paljon siitä, kuinka pitkä matka pelaajalla kuljettavana. Rastien tehtävät ovat lyhyitä.



Rasteilla olevat tehtävät:

Unen tarve: Lapselle riittävä yöunen pituus?

Ruokaympyrä: Millainen on hyvä ja terveellinen aamupala?

Treenaus: Valitse, millä liikkeillä voisit treenata reisilihaksia ja vatsalihaksia. Oman liikkeen keksiminen ja valokuvaus.

Palovamma: Palovamman ensiavun tunnistaminen.

Lihakset 1 ja 2: tunnistetaan kuvista lihakset; sydänlihas ja hauislihas.

Luusto: Tunnistetaan ihmisestä löytyviä luita.

Ruuan sulatus: Tunnistetaan ihmisen ruuansulatuselimistöön kuuluvia elimiä.

