



## Pelipohjan nimi: Takahuhti-Linnainmaa reitti 3

**Tekijät:** Takahuhtin opettaja



**Lyhyt kuvaus pelin tavoitteesta:** Tavoitteena Linnainmaan alueen yrityksiin tutustuminen, tiedon etsiminen, mainontaan tutustuminen sekä omien mielipiteiden ilmaisu.

Tehtävät ovat sidottuja rastin ympäristöön, joten tämä rata ei ole sellaisenaan siirrettävissä. (Linnainmaan ja Atalan kouluille pienellä muokkauksella valmis paketti.) Vastaukset tehtäviin löytyvät ympäristöä tutkien, asioita pohtien ja omia mielipiteitä ilmaisten. Lisätietoa saattaa olla tarjottuna myös web-sivun kautta tai oppilaan täytyy käydä kysymässä/etsimässä lisätietoa lähistöltä.

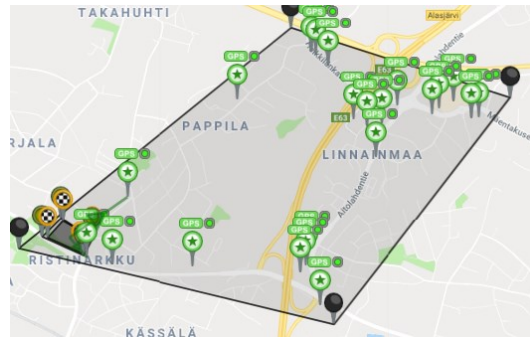
**Teema/aihe/ilmiö:** Yrittäjyyskasvatus

**Oppiaineet:** tehtävien sisällä mm. ai, ma, bg/yl, yh ja hi sisältöjä

**Pelin tyyppi:** Rakennettuun ympäristöön/paikkaan tehty paikkasidonnainen peli.

**Luokkataso:** Käytetty 7–8 lk, sopinee ainakin tehtäviä valikoiden 5. luokasta ylöspäin.

**Rakenne, eteneminen:** GPS-peli. Peli reititetty siten, että Takahuhtista lähdettäessä ryhmät "määrätään" kahdelle eri rastille. Ensimmäisen rastin tehtyään voivat oppilaat vapaasti valita reitin. Alkuperäisessä pohjassa rasteja on peräti 21. Kun pohjasta tekee kopion, voi aluetta ja rastien määrää rajata mainiosti pienemmäksi. Lähtöalueen paikka tulee myös kopiassa muuttaa omalle koululle sopivaksi. Lähes kaikki rastit ovat paikkaan sidottuja, joten niiden paikkoja ei kannata muuttaa.



**Kesto/ajankäyttö:** Pelin kesto ollut 2h (tosi tiukka aika näin ison alueen pelille). Aluetta rajaamalla 1,5–2h lienee varsin realistinen.

### Linnainmaan keskuksessa sijaitsevien rastien tehtäväsisältöjä:

**ABC:** Mitä bensa tänään maksaa ABC:llä? Ota kuva bensan hinnasta.

**Musti ja Mirri:** Kysytään yrityksen liikevaihtoa 2017 sekä myymälöiden lukumäärää Suomessa.

**Prisma:** Tehtäviä logosta, ketjusta, tunnuslauseesta, aukioloajoista, liikkeiden lukumäärästä.

**Apteekki:** logon tunnistamista, lähialueiden muut apteekit.

**Bonava:** Asuntoalueen rakentamiseen ja yritykseen liittyviä tehtäviä.

**Ajanvietepaikka:** (HopLop) Tehtäviä yrityksestä sekä onnittelulaulun kuvaaminen videolle.

**Posti:** Tehtäviä paikallisesta postista ja postilaitoksesta yleensä.

**Citymarket:** Tehtäviä aukioloajoista ja liikkeiden määrästä Tampereella.

**Elixia Base:** Ero tavalliseen Elixiaan, jäsenyyden etuja.

**Linja-autopysäkki:** Tampereen muretta, paikallishistoriaa sekä oman mainoksen tekemistä.

**Rasteja on lisäksi mm.** Sammon valtatie läheisyydessä katsastuskonttorilla, huoltoasemalla ja autoliikkeen lähistöllä. Tehtävät liittyvät autoiluun, yrityksiin ja ympäristöön.

